

Ausschreibung für das Qualifikationsturnier-Turnier der Sportfreunde Schledehausen am 18.01.2019

Ergänzende Hallenbestimmungen:

1. Es wird mit einem Fußball (350 Gramm) gespielt, nicht mit einem Futsalball.
2. Die Spielzeit beträgt 10 Minuten.
3. Gespielt wird mit 4 Feldspielern plus Torwart, es darf beliebig oft gewechselt werden, jedoch nur hinter dem eigenen Tor.
4. Der Torwart darf den Strafraum verlassen und wie ein Feldspieler mitspielen.
5. Ein Tor kann auch aus der eigenen Hälfte erzielt werden.
6. Aus einem Anstoß kann ein Tor nicht direkt erzielt werden. Freistöße in der Halle werden nur indirekt ausgeführt.
7. Die Rückpassregel findet Anwendung.
8. Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.
9. Eine Zeitstrafe von zwei Minuten Dauer ist möglich: Während der Zeitstrafe darf die Mannschaft wieder durch einen anderen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft vor Ablauf der Zeitstrafe ein Tor erzielt.
10. Erfolgt ein Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, so bekommt die gegnerische Mannschaft einen Freistoß an der Mittellinie. Dieses gilt auch, wenn der Torwart den Ball aus dem Spiel heraus aufgenommen hat.
11. Deckenberührung des Spielballes:
Berührt der Ball die Decke, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft fortgesetzt. Der Freistoß erfolgt unterhalb der Stelle, an der der Ball die Decke berührt hat.
Berührt der Ball die Decke über dem Strafraum, nachdem ein Spieler der verteidigenden Mannschaft den Ball zuletzt berührt hatte, ist der Freistoß von der Strafraumlinie auszutragen.
12. Strafstoß bzw. Entscheidungsschießen ist mit Neunmeterschießen durchzuführen.
13. Bei Punktgleichheit zählt zunächst das Torverhältnis. Ist dieses bei zwei oder mehreren Mannschaften identisch zählt der direkte Vergleich. Erst dann entscheidet ein Neunmeterschießen.
14. Beim Entscheidungsschießen sind je Mannschaft zunächst 3 Schützen im Wechsel einzusetzen, nachdem der Schiedsrichter ausgelost hat, wer beginnt. Bei unentschiedenem Ausgang danach je ein weiterer Schütze bis zur Entscheidung.

- 15. Alle auf dem Spielbericht aufgeführten Spieler sind zunächst gegebenenfalls einzusetzen. Erst wenn eine Mannschaft keine weiteren Spieler mehr aufbieten kann, können bei beiden Mannschaften Spieler erneut zum Entscheidungsschießen eingesetzt werden.**
- 16. Vor Beginn des Turniers muss bei der Turnierleitung am Computer ein Spielbericht ausgefüllt werden, inkl. Angabe der Trikotnummer der Spieler (in Reihenfolge aufsteigend).**
- 17. Die im Turnierplan erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts, hat Anstoß und muss bei Farbgleichheit die Spielkleidung wechseln oder Leibchen anziehen.**